

제 10 회 대통령배 KeG 경기규정

[배틀그라운드]

[시행 2018.07.30]

(사)한국 e 스포츠협회



제 1 장 총칙

제 1 조 (목적)

이 규정은 제10회 대통령배 아마추어 e스포츠대회 (이하 '제10회 대통령배 KeG'라 한다.) 배틀그라운드 종목의 경기진행과 관련된 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다.

제 2 조 (종목명칭 및 버전)

가. 종목명칭: 플레이어언노운스 배틀그라운드 (PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS)
(이하 '배틀그라운드'이라 한다)

나. 버전: 경기 시점에서 한국 라이브 서버에서 제공되는 최신버전으로 한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

제 2 장 대회참가

제 3 조 (참가자격 및 교체)

가. 연령제한: 2018년 대회 개최일 기준으로 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서 2000년 대회 개최일 이후 출생자는 참가할 수 없다. 또한, 2000년 대회 개최일 이전 출생자라 하더라도 고등학교 재학(혹은 고등학교 졸업학력 검정고시에 합격하지 않은 사람)인 경우 대회에 참가할 수 없다.

나. 지역연고제한

- 1) 모든 참가자는 거주지 및 학교소재지와 관계없이 원하는 지역을 선택하여 참가신청할 수 있다.
- 2) 전국결선 대회 참가 후 소속지역을 변경할 수 없으며, 올해 대통령배 KeG와 KeSPA CUP 등을 포함하여 한국 e스포츠협회가 주최, 주관하는 모든 아마추어 대회에는 해당 소속지역으로 참가해야 한다.

다. 자격제한: 다음 자격에 해당하는 자는 참가를 할 수 없다.

- 1) 다음 공인 프로팀 소속된 경험이 있는 자. 소속된 팀의 예비 명단에 포함된 경우에도 해당된다. 단, 지역 예선이 시작된 이후에 참가한 경우에는 제한을 두지 않는다.

가) 2018 PUBG Korea League #1 공인 프로팀

- 2) e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자

3) 기타 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자

라. 계정제한

- 1) 지역 예선: 배틀그라운드를 보유한 스팀 계정 및 본인 명의의 카카오 배틀그라운드 계정을 보유해야 한다.
- 2) 전국 결선: 배틀그라운드를 보유한 스팀 계정 및 본인 명의의 카카오 배틀그라운드 계정을 보유해야 한다.

마. 팀 내 선수교체는 전국 결선 직전에 한해 최대 2 인까지 가능하며, 참가자격 기준에 부합하는 자에 한해 가능하다.

- 1) 지역 예선에 참가했던 선수는 타 지역 예선에 중복으로 출전할 수 없으며, 중복 출전 후 입상한 경우 상금, 표창, 훈격은 모두 무효 및 몰수로 처리한다.

제 4 조 (참가자격 제한 검사시점)

- 가. 연령제한: 대회 당일 사진이 부착된 본인 신분증(학생증, 청소년증, 주민등록증, 운전면허증, 여권) 확인을 통해 검사한다.
- 나. 지역연고제한: 지역 예선 신청 후, 타 지역대회에 참가 할 수 없다.
- 다. 자격제한: 지역 예선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 지급될 상금 및 상품은 모두 몰수하며 경기결과는 번복되지 않는다.
- 라. 계정제한: 지역 예선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 전국 결선에 참가할 수 없고, 상금 및 상품도 지급되지 않는다. 또한, 경기결과는 번복되지 않는다.

제 3 장 경기준비

제 5 조 (서버 및 계정)

- 가. 서버는 현 배틀그라운드 스팀 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.
- 나. 전국 결선 이후에는 본인명의로 계정만 사용할 수 있다.
- 다. 대회 주최 측에서 대회용 계정을 제공하는 경우 대회용 계정을 사용해야 한다.
- 라. 대회 주최측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.

제 6 조 (대전방식)

4 인이 팀을 이루어 4 인 스쿼드 단체전으로 진행한다.

제 7 조 (경기세트 및 게임모드 등)

가. 지역 예선

1) 1, 2 라운드 : 미라마 3 인칭 (TPP)

2) 3, 4 라운드 : 에란겔 3 인칭 (TPP)

나. 전국 결선

1) 1, 2 라운드 : 미라마 3 인칭 (TPP)

2) 3, 4 라운드 : 에란겔 3 인칭 (TPP)

제 8 조 (경기설정)

가. 게임 밸런스

1) 블루 존

	1단계	2단계	3단계	4단계	5단계	6단계	7단계	8단계	9단계
지연(초)	90	0	0	0	0	0	0	0	80
대기(초)	300	90	60	60	60	60	60	60	10
진행(초)	270	150	120	120	120	90	60	60	60
초당 피해량	0.4	0.6	0.8	1	3	5	8	11	14
축소	0.4	0.55	0.55	0.55	0.55	0.55	0.55	0.55	0.001
확산	0.5	0.56	0.56	0.56	0.56	0.56	0.56	0.56	10
육지 비율	0	0	0	1	0	0	0	1	0

2) 드롭 테이블

무기	
저격 소총	1.3x
DMR	1.3x
돌격 소총	1.3x
엽총	1.3x
LMG	1.3x
SMG	1.5x
산탄총	1.3x
권총	1.5x
투척 무기	1.3x
근접 무기	1.3x
석궁	1.3x

플레이어건	0x
-------	----

부착물	
스코프 부착물	1.3x
탄창 부착물	1.3x
총구 부착물	1.3x
개머리판 및 손잡이 부착물	1.3x

소모품	
의료용 키트	1.3x
구급상자	1.3x
붕대	1.3x
진통제	1.3x
에너지 드링크	1.3x
연료통	1.3x

장착	
배낭 Lv1	1.3x
배낭 Lv2	1.3x
배낭 Lv3	1.3x
헬멧 Lv1	1.3x
헬멧 Lv2	1.3x
헬멧 Lv3	1.3x
아머 Lv1	1.3x
아머 Lv2	1.3x
아머 Lv3	1.3x

기타	
의상	0x
탄약	1.8x

나. 라운드 포인트

스쿼드 순위	포인트
#1	500
#2	395
#3	350
#4	315
#5	285
#6	260
#7	240

#8	220
#9	200
#10	185
#11	150
#12	135
#13	125
#14	110
#15	100
#16	95
#17	85
#18	80
#19	70
#20	65

- 킬 포인트 : 1 킬 당 15 점
- 합산 포인트가 동률일 경우 우선 순위는 아래와 같다.
 - 1) 킬 합산이 높은 팀
 - 2) 마지막 라운드의 종합 포인트가 높은 팀
 - 3) 마지막 라운드의 순위가 높은 팀

제 4 장 경기진행

제9조 (개인장비)

- 가. 경기에 사용되는 PC 및 모니터, 네트워크 환경 등은 주최측에서 제공하는 상태로 사용한다. 선수가 임의대로 다른 기기를 사용할 수 없으며, 준비되지 않은 다른 장비요구는 수용되지 않는다.
- 나. 키보드, 마우스, 헤드폰(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대 등 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용 가능하다.
- 다. 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.
- 라. 마우스 프로그램 외 외부 프로그램은 사용이 금지된다.
- 마. 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

제 10 조 (의사소통)

가. 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.

나. 음성채팅 프로그램은 사용 가능하다. 단, 사용하고자 하는 프로그램에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

제11조 (버그)

가. 게임 내에서 물리적으로 이동 및 위치할 수 없는 지형, 지물에 있거나 상자 또는 은폐 및 엄폐물에 무리하게 진입하여 캐릭터가 갇히는 경우, 차량 폭파 등의 현상은 재경기 사유가 되지 않으므로 선수 본인이 책임을 지게 되며 해당 상황은 아래와 같다.

- 1) 철조망과 건물 사이 혹은 좁은 철조망 구멍 등을 억지로 넘어가려고 하는 경우
- 2) 건물의 벽 및 구조물 등에 차량을 가까이 주차하여 건물과 차 사이에 캐릭터가 끼이는 경우
- 3) 차량으로 고속 진입 중 낮은 지형의 턱에 차량이 끼어 차량이 폭파되는 경우
- 4) 오토바이(이하 3 룬 오토바이 포함) 탑승 중에 트럭 구조물 또는 철조망 등 맵에 존재하는 지형, 지물에 오토바이가 끼어 폭파되는 경우
- 5) 오토바이 탑승 중 공중으로 떠올랐을 때, 오토바이가 비정상적으로 날아가 낙하 피해로 인해 기절 또는 사망하는 경우
- 6) 맵에 존재하는 특정 지역에 갇히게 되어 빠져 나오지 못하고 사살 또는 자기장으로 인한 사망의 경우
- 7) 두 명의 플레이어가 문 틈에 끼어 플레이가 불가능한 경우

나. 다음의 상황은 경기의 일부로 인정되지 않는 버그로 운영진의 판단에 따라 재경기 판정을 할 수 있다.

- 1) 심판이 게임의 공정성을 훼손 할 수 있는 환경조건이 있다고 판단하는 경우
- 2) 심판이 기술적인 문제로 게임을 정상적으로 재개할 수 없다고 판단하는 경우
(단, 선수의 실수 및 부주의는 제외한다.)
- 3) 로딩 화면에서 멈춰서 아무런 조작이 불가능한 경우
- 4) 수송기가 출발하기 직전까지 모든 선수가 시작 위치에 접속하지 못한 경우
- 5) 경기 시작 후 수송기가 출발하였으나, 수송기에 모든 선수가 탑승하지 못한 경우
- 6) 일부 플레이어가 비행기에 탑승하지 못하고 시작 지점에서 먼저 진행하는 경우

제12조 (경기 중 이상현상)

가. 지역 예선 및 전국 결선에서 이상 현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해

운영진에게 알린다.

- 1) 해당 선수는 즉시 문제상황 조치 후 재접속을 통해 경기에 참여한다. 재접속 시도 중 경기에서 발생하는 상황은 유효하다.
 - 2) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 보상 가산점을 획득한다.
 - 3) 보상 가산점은 아래와 같이 산정한다.
 - 이탈 선수의 정상 종료 경기의 평균 킬에 해당하는 킬 포인트를 이탈한 라운드에 대한 보상 가산점으로 한다. (소수점 반올림 적용)
(ex : 정상 종료 경기 평균 킬 수가 2.45인 경우, 36.75점을 반올림하여 37점 지급)
 - 보상 가산점이 킬 배점보다 낮을 경우 최소 1 킬에 해당하는 점수를 최소 보상 가산점으로 지급 한다.
 - 한 대회에서 팀이 획득 할 수 있는 최대 보상 가산점은 대회 배점표 상 1위 점수에서 2위 점수를 뺀 점수로 한다 (ex : 500-365=135 점)
- 나. 서버, 인터넷 장애 또는 경기장 문제로 인해 전체 참가자가 디스커넥트 발생 시 재경기를 시행한다.

제13조 (이의제기)

- 가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.
- 나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.
- 다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

제 5 장 징계

제 14 조 (비 신사적 행위)

- 가. 경기 도중 플레이어가 아닌 제3자의 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우, 운영진은 퇴장 조치할 수 있다.

나. 대회 진행에 방해가 되는 행위(욕설, 부당행위, 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다.

제 15 조 (부정행위)

- 가. 게임 상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우, 주최측의 판단 하에 실격 조치 및 향후 대회 참가자격을 박탈한다.
- 나. 승부조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 직전까지 주최측에 제보한 선수는 처벌하지 않는다.
- 다. 승부조작과 관련된 신고사항은 팀과 선수 모두에게 피해가 가지 않도록 처리하는 것을 원칙으로 한다.
- 라. 실제 경기에서 승부조작을 시도했을 경우 블루홀, 한국 e 스포츠협회와 협의 하에 향후 대회 진출 불가는 물론, 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

제16조 (징계)

- 가. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 세트 몰수패 조치할 수 있다.
- 나. 욕설, 경기 방해 등 심각한 경고를 받는 행위를 할 경우 운영진은 상황에 따라 해당 경기 몰수패 또는 실격 조치할 수 있다.
- 다. 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3회 이상 받을 경우 해당 팀은 실격 조치된다.
- 라. 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있는 경우 또는 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장조치 할 수 있다.