

# 공인 e 스포츠 PC 클럽

## 2017 정규 클럽대회 규정 [리그오브레전드]

2017-02-23

(사)한국 e 스포츠협회



사단법인 한국e스포츠협회

# Contents

## 제 1장 총칙

제 1조 목적

## 제 2장 대회 참가

제 2조 참가 자격

## 제 3장 대회 진행

제 3조 종목

제 4조 경기 구조 및 방식

제 5조 게임 서버 및 패치 버전

제 6조 대전 방식

제 7조 게임 설정

제 8조 진영 선택

## 제 4장 게임 진행

제 9조 경기 승패

제 10조 경기 일시 중단 상황

## 제 5장 부정 행위

제 11조 금지 행위

## 제 6장 경기 판정

제 12조 판정

## 제 7장 징계

제 13조 구두주의

제 14조 주의

제 15조 경고

제 16조 실격패

제 17조 퇴장

제 18조 사후징계

## - 부칙 -

제 1조 시행일

제 2조 규정수정

## 제 1 장 총칙

### 제 1조 목적

이 규정은 2017 정규 클럽대회(이하'클럽대회')의 리그오브레전드 종목 경기 진행과 관련된 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다.

## 제 2 장 대회 참가

### 제 2조 참가 자격

- 2.1 참가 연령: 2017년 대회 개최일 기준으로 게임물 등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령 자로서 2005년 대회 개최일 이후 출생자는 참가할 수 없다.
- 2.2 사전 대회 신청 완료 및 신원 확인이 완료된 자
- 2.3 본인 명의 계정 사용이 가능한 자 (가족 및 타인 계정 사용 금지)
- 2.4 참가 제한
  - 3.4.1 2015~2016 LoL 챔피언스 코리아 & 챌린저스 코리아 참가 이력자
  - 3.4.2 e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자
  - 3.4.3 주최측 판단하의 클럽대회 참가에 부적합하다고 판단되는 자
  - 3.4.4 사후 참가자격에 위배되는 선수가 적발될 시, 입상 취소 및 상금을 모두 몰수한다. 단, 경기결과는 번복되지 않는다.

## 제 3 장 대회 진행

### 제 3조 종목

리그 오브 레전드

### 제 4조 경기 구조 및 방식

- 4.1 구조: 16강 싱글 토너먼트  
(16팀 이상일 경우, 32강 - 64강 ... 등 2배수 증가 형식)
- 4.2 세트: ~ 4강까지 단판 / 결승 3전2선승제
- 4.3 주최측 및 클럽주 재량에 따라 경기구조 및 방식은 변경될 수 있다.

## 제 5조 게임 서버 및 패치 버전

- 5.1 한국 서버 클라이언트
- 5.2 대회 당일 최신 Live 버전 사용

## 제 6조 대전 방식

- 6.1 5인이 한 팀을 이루어 진행하는 5 vs 5 단체전

## 제 7조 게임설정

- 7.1 맵: 소환사의 협곡
- 7.2 팀 인원: 5
- 7.3 게임 종류: 토너먼트 드래프트
- 7.4 관전 설정: 로비 관전 공개 혹은 비공개
  - 8.8.1 대회 진행에 필요한 운영진 이외에는 관전 불가

## 제 8조 진영선택

- 8.1 양팀은 코인토스를 통해 결정된 승자가 진영을 먼저 선택한다.
- 8.2 다전제 경기의 경우, 양팀 한 세트씩 번갈아 가며 선진영 선택, 최종세트 경우 다시 코인토스 진행
  - ex) (A팀 코인토스 Win) 1세트: A팀 선진영 선택 → 2세트: B팀 선진영 선택  
→ 3세트: 코인토스 Win 팀의 선진영 선택

# 제 4장 게임 진행 규정

## 제 9조 경기 승패

- 9.1 상대가 경기 포기의사를 선언했을 경우 승리
- 9.2 상대 건물을 모두 파괴했을 경우 승리
- 9.3 기타 상황에 대해서는 운영진 판정에 따른다.

## 제 10조 경기 일시 중단 상황

- 10.1 경기 중 부득이한 상황으로 경기 진행이 어려울 경우, 운영진과 선수는 경기를 일시 중단 시킬 수 있으며, 운영진 판단하의 징계를 받을 수 있다.

10.2 일시 중단 상황 시 경기중인 선수는 운영진의 지시가 있을 시에만  
개인장비 탈착과 시선이동이 가능하며, 행동 강령은 아래와 같다.

10.2.1 마우스, 키보드 조작 금지

10.2.2 개인 이어폰, 헤드셋 착용 상태 유지

10.2.3 모니터 시선 고정

## 제 5 장 부정행위

### 제 11조 금지행위

11.1 마우스웨어 이외 외부 프로그램은 전면 사용 금지

11.2 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정 금지

11.3 경기 포기의사와 경기중단 요청 채팅을 제외한 전체 채팅 금지

11.4 운영진 판단하의 정당한 사유 이외의 경기 일시 중지

11.5 욕설, 상대 비하 등의 비신사적 행위

## 제 6 장 경기 판정

### 제 12조 판정

12.1 경기 일시 중단 상황에서 문제 해결 후 진행되던 경기가 정상적으로 진행  
가능 하다고 판단될 경우 '경기속개' 판정을 내릴 수 있다.

12.2 경기 일시 중단 상황에서 경기속개가 불가능해 진 경우 경기 유불리에  
따라 '재경기' 또는 '우세승' 판정을 내릴 수 있다.

12.3 경기 결과에 직접적인 영향을 미치거나, 그에 준하는 목적에서  
고의적으로 비신사적인 행위 또는 허위 신고를 했다고 판단될 경우  
'실격패' 판정을 내릴 수 있다.

12.4 운영진은 대회 진행 중 발생하는 모든 상황의 경중에 따른 판단하의  
징계를 내릴 수 있다.

## 제 7 장 징계

### 제 13조 구주주의

13.1 운영진 판단하의 경미한 위반행동을 하였다고 판단될 경우

#### **제 14조 주의**

14.1 경기 환경, 생리현상, 세팅 등 사전에 체크해야 할 내용에 대한 일시 중단 요청

14.2 '구두주의'가 5회 누적됐을 경우

14.3 선수 또는 해당 게임단의 판단 오류로 인한 일시 중단 요청

14.4 개인장비 및 개인설정의 문제로 인한 일시 중단 요청

14.5 기타 경기를 임하는 선수로서 부적절한 행동을 했다고 판단될 경우

14.6 운영진 명령을 2회이상 불복종 했을 경우

#### **제 15조 경고**

15.1 '주의'가 2회 누적됐을 경우 (이전의 '주의' 효력은 상실)

15.2 기타 경기를 임하는 선수로서 부적절한 행동을 했다고 판단될 경우

#### **제 16조 실격패**

16.1 '경고'가 3회 누적됐을 경우

16.2 '경고'가 2회 연속 받을 경우

16.3 경기에 출전하는 선수(혹은 팀)가 규정에 명시된 출전접수 시각까지 운영진에게 경기장 도착을 하지 않았을 경우

16.4 선수(혹은 팀)가 경기 결과에 직접적인 영향을 미치거나, 그에 준하는 목적에서 고의적으로 비신사적인 행위 또는 허위 신고를 했다고 판단될 경우

16.5 경기 승패에 영향을 끼친다고 판단되는 버그를 고의적으로 사용했을 경우

16.6 경기 도중 선수 귀책으로 인해 경기에서 아웃 됐을 경우

16.7 선수(혹은 팀)가 '전체 게임 실격패'를 당했을 경우 이전 게임 경기 결과에 상관없이 '0패' 처리 된다.

16.7.1 3게임 경기 : 0:2 패 / 5게임 경기 : 0:3 패 / 7게임 경기 : 0:4 패

#### **제 17조 퇴장**

17.1 운영진은 경기 결과에 직접적인 영향을 주거나, 경기 진행에 방해가

되는 행위를 행한 선수(혹은 팀)에게 경기장 퇴장 명령을 내릴 수 있다.

#### **제 18조 사후징계**

18.1 경기 중 위반행위를 통한 판정에 대해서는 사후에 통보할 수 있다.

### **- 부칙 -**

#### **제 1조 시행일**

이 규정은 규정 발표 시점을 기준으로 시행된다.

#### **제 2조 규정 수정**

이 대회 규정에 대하여 해석상의 이의가 있을 경우, 운영진 결정에 따른다.